



Filosofiska institutionen

KOGP06 Kognitionsvetenskap: Kognition, interaktion och design, 7,5 hp

Gärdenfors, P. (2008). *Cognitive science: from computers to anthills as models of human thought*, I Gärdenfors, P. & Wallin, A. (red.), *A Smorgasbord of Cognitive Science*, Nya Doxa.

Lave, J. (1988). *Cognition in practice: Mind, mathematics and culture in everyday life*. Cambridge: Cambridge University Press. Kapitel 7. Säljs I receptionen på LUX.

Norman, D., A. (2002). *The Design of Everyday Things*. New York: Doubleday.

Suchman, L. (1987). *Plans and situated actions: the problem of human – machine interaction*. Cambridge: Cambridge University Press. Kapitel 7. Säljs i receptionen på LUX.

Wallin, A. & de Léon, D. (2008). How should we study interaction? i Gärdenfors, P. & Wallin, A. (red.), *A Smorgasbord of Cognitive Science*, Nya Doxa.

Uppsättning artiklar i urval av lärare tillkommer.